

**Частное учреждение образовательная организация
дополнительного профессионального образования
«Центр повышения квалификации «Образовательные технологии»**

УТВЕРЖДЕНО

Педагогическим советом

Протокол № 14 от 12.05.2020

Директор ЧУООДПО «Центр повышения



**ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ПРОФЕССИОНАЛЬНАЯ ПРОГРАММА
ПОВЫШЕНИЯ КВАЛИФИКАЦИИ**

**«ИКТ-компетентность педагога дошкольной образовательной организации».
Модуль «Современная интерактивная презентация в PowerPoint:
учебные задания, игры и методические приемы»**

(дистанционное обучение)

**Санкт-Петербург
2020**

Дополнительная профессиональная программа повышения квалификации «ИКТ-компетентность педагога дошкольной образовательной организации».

Модуль «Современная интерактивная презентация в PowerPoint: учебные задания, игры и методические приемы»

I. Введение

При имеющемся в настоящее время разнообразии интерактивных досок и дисплеев начинает остро ощущаться отсутствие универсальной интерактивной среды, которая позволяла бы создавать и переносить с устройства на устройство проекты, не заботясь об установке программного обеспечения и продлении лицензий. Пожалуй, единственной универсальной программой является Microsoft PowerPoint. Многие педагоги ДОО активно работают с Word и PowerPoint, создают презентации информационного характера. Но лишь некоторые знают о возможностях PowerPoint по созданию анимационных эффектов с переключателями. Обучение созданию интерактивных презентаций даст педагогам возможность применить пакет PowerPoint для разработки полноценных интерактивных методических и дидактических материалов, пригодных для использования на интерактивных досках любого типа.

В педагогическом сообществе давно имеется понимание того, что использование интерактивных технологий в детском саду может существенно мотивировать детей, начиная с первого знакомства с детским садом и заканчивая трудным фонетическим разбором слов на занятиях с учителями-логопедами. Интерактивные задания позволяют повысить активность детей, усилить эмоциональную и наглядную составляющие занятия.

Курс посвящен глубокому изучению PowerPoint, анимации и применению анимационных эффектов с триггерами для создания разнообразных интерактивных заданий и игр для детей. Игра является основным видом деятельности ребенка. Обучающие компьютерные игры можно отнести к достижениям современных информационных технологий. PowerPoint позволяет реализовать множество типов игр от разовых (загадки, игра «Виселица», найди отличия) до квеста-приключения в виде многоуровневой игры. При этом содержательное наполнение игры педагог, владея техникой анимации, реализует сам в зависимости от поставленных образовательной программой ДОО целей.

Программа «Современная интерактивная презентация в PowerPoint: учебные задания, игры и методические приемы» рассчитана на специалистов дошкольных образовательных организаций, которые имеют базовые навыки работы с компьютером и опыт создания презентаций в PowerPoint. Она нацелена на слушателей, желающих повысить квалификацию в области ИКТ и интерактивных технологий.

Целью программы является повышение уровня ИКТ-компетентности специалистов системы дошкольного образования и формирование положительной мотивации для дальнейшего развития собственной ИКТ-компетентности.

Задачами курса являются:

- изучение анимации с переключателями, настройки эффектов и звуков;
- изучение технологий создания серии интерактивных заданий;
- освоение приемов работы в PowerPoint для быстрого редактирования слайдов и использования готовых заданий в качестве шаблонов;
- изучение основных приемов работы в графическом редакторе
- освоение методов добавления звука в презентацию и гиперссылок.

Ожидаемые результаты: в результате освоения программы повышения квалификации слушатели должны:

- знать технологию создания и настройки анимационных эффектов с переключателями;
- владеть технологиями создания серии простых заданий и сложных игр, таких как «найди отличия» со счетчиком, «Виселица», кроссворд;
- знать методы работы со звуковыми эффектами в презентациях, дополнять анимацию встроенными или авторскими звуками.
- уметь создавать интерактивные презентационные материалы с гиперссылками;
- выполнять подготовку изображений в программе Paint.Net;
- уметь самостоятельно читать записи об эффектах и разбираться с работой примеров.

Категория слушателей:

Данный курс предназначен для работников системы дошкольного образования всех категорий.

Начальные требования к слушателям: базовое владение компьютером, навыки работы в программе MS Word, умение создавать информационные презентации в PowerPoint, навыки работы в сети Интернет.

Продолжительность обучения: 36 академических часов.

Форма обучения: заочная (с использованием дистанционных технологий).

Срок освоения программы: 2 месяца.

Режим занятий: определяется индивидуально каждым слушателем, но в соответствии с календарным планом прохождения программы.

Электронный ресурс: <http://do.obrtech.ru/>

II. Содержание программы

Тема 1. Начало работы – 2 часа

Планирование работы, установка программного обеспечения. Знакомство с проектами на сайте Мимио в России mimio-edu.ru. Выбор темы проекта. Установка оборудования (факультативно).

Тема 2. Основные приемы работы с объектами в PowerPoint – 4 часа

2.1 Приемы по оформлению текстовой презентации

Форматирование заголовков и текстов, форматирование по образцу, выравнивание объектов, копирование объектов внутри презентации и перенос из других презентаций. Работа с фигурами и фонами, варианты форматирования.

2.2 Приемы по обработке изображений.

Вставка изображений в презентацию, обрезка, удаление фона разными способами, сжатие изображений, замена изображения.

Тема 3. Изучение анимации для объектов с применением триггеров – 4 часа

Добавление анимационных эффектов к объектам: вход, выделение, выход, пути перемещения. Установка переключателей и управление порядком выполнения эффектов. Настройка времени движения объекта и звукового сопровождения.

Проверочная работа №1 «Практика форматирования и анимации».

Тема 4. Основные приемы подготовки изображений в графическом редакторе Paint.net – 4 часа

Инструменты и их настройки. Удаление одноцветного фона рисунка. Настройка размера изображения, сохранение обработанного рисунка, форматы графических файлов. Удаление цветного фона, инструменты, настройки, особенности их комбинирования.

Кадрирование фотографий, настройки изображения и эффекты. Подготовка фонов для презентаций.

Тема 5. Создание типовых интерактивных заданий – 8 часов

Создание анимированного текстового задания. Создание заданий следующих типов: единственный верный ответ и множество верных ответов, игра «Найди отличия», счетчик верных ответов, игра «Найди пары», загадки, заплатки, тени, декорации, летающие пузыри, загадки, собери картинку.

Использование служебного прямоугольника, копирование объектов с анимацией и замена объектов в готовой анимации, переименование объектов.

Тема 6. Рисование в режиме показа слайдов – 2 часа

Стандартные возможности рисования в презентации, способы переключения на перо и обратно. Идеи заданий с использованием инструментов рисования.

Создание типовых заданий с использованием инструментов рисования «Соедини по цифрам» и «Лабиринт», оснащенных проверочной областью и проверочной анимацией.

Тема 7. Реализация игр с буквенными символами – 4 часа

Принцип маскировки букв для игр с буквами. Применение анимации выделение к тексту и фону текста для создания кроссвордов и игры «Виселица».

Тема 8. Обработка звука и анимация со звуками разных форматов – 2 часа

7.1 Поиск и сохранение аудио и видеофайлов, обработка звука.

Обзор интернет-ресурсов с аудио и видео материалами, сохранение файлов в папку. Средства обработки аудиофайлов: выбор фрагмента, изменение скорости воспроизведения. Конвертация в другие форматы.

7.2 Настройки аудио и видео в презентации.

Воспроизведение звуков разных форматов в презентации. Параметры аудио, настройка начала и окончания воспроизведения. Установка переключателей для воспроизведения аудио разных форматов.

Тема 9. Расстановка гиперссылок в презентации – 2 часа

Работа с гиперссылками. Добавление гиперссылок, создание страницы содержания проекта, организация навигации по проекту. Переход на слайды другой презентации.

Тема 10. Методические приемы с анимацией объектов в презентации – 2 часа

Изучение приемов шторка, «сорbonка», викторина, таймер, часы, соревнование, «Волшебная труба».

III. Итоговая аттестация

Итоговая аттестация по программе повышения квалификации проводится в форме разработки и защиты авторской творческой работы (проекта), содержащей элементы содержания пройденного материала. Тема авторского проекта выбирается слушателем самостоятельно и согласуется с преподавателем с учетом приближения темы к роду профессиональной деятельности слушателя в образовательном учреждении, нужд и профиля этого учреждения, а также квалификации специалиста, проходящего повышение квалификации.

Итоговый проект направляется преподавателю и представляет собой: презентацию PowerPoint объемом не менее 10 слайдов, в котором первая страница – титульный лист, вторая страница – содержание с работающими гиперссылками, и далее 8 страниц с интерактивными заданиями по выбору слушателя.

Примерные темы проектов:

1. Комплекс дидактический заданий по выбранной теме.
2. Интерактивная игра для мероприятия с детьми.
3. Интерактивная сказка или рассказ.

IV. Методические рекомендации по реализации программы

Курс предполагает не только освоение материала, представленного на сайте (дистанционная форма обучения), но и деятельностный подход слушателей к изучаемым вопросам, связанный с самостоятельной работой с программной средой.

Программа имеет практическую направленность, что дает возможность педагогам использовать полученные знания в ходе различных задач их профессиональной деятельности.

VI. Учебно-методическое обеспечение программы

Основная литература:

1. Афанасьева Е. Презентации в Power Point. Шпаргалка. НТ Пресс, 2006.
2. Бортник О.И. Базовый курс PowerPoint. Изучаем Microsoft Office. Современная школа, 2007.
3. Джоан Ламберт: Microsoft PowerPoint 2016. Шаг за шагом. Эком. 2017.

Дополнительная литература:

4. Руководство по продукту Microsoft PowerPoint 2010.
5. Видео и учебники по PowerPoint 2013. Microsoft Support
<https://support.microsoft.com/>

VI. Материально-техническое обеспечение программы

- Персональный компьютер слушателей с выходом в Интернет.
- Программные средства обеспечения курса: ОС Windows, офисное приложение MS PowerPoint не ниже версии 2007, графический редактор Paint.net.

VII. Учебный план

**дополнительной профессиональной программы повышения квалификации
«ИКТ-компетентность педагога дошкольной образовательной организации».
Модуль «Современная интерактивная презентация в PowerPoint: учебные задания,
игры и методические приемы»**

Количество часов по темам и разделам программы

№ п/п	Наименование тем и разделов	Всего часов	В заочной форме		Форма контроля
			Теория	Практи- ческие занятия	
1.	Тема 1. Начало работы	2	1	1	
2.	Тема 2. Основные приемы работы с объектами в PowerPoint	4	1	3	
3.	Тема 3. Изучение анимации для объектов с применением триггеров	4	2	2	Практическая работа №1
4.	Тема 4. Основные приемы подготовки изображений в графическом редакторе Paint.net	4	2	2	
5.	Тема 5. Создание типовых интерактивных заданий	8	3	5	Практическая работа № 2
6.	Тема 6. Рисование в режиме показа слайдов	2	1	1	
7.	Тема 7. Реализация игр с буквенными символами	4	2	2	
8.	Тема 8. Обработка звука и анимация со звуками разных форматов	2	1	1	
9.	Тема 9. Расстановка гиперссылок в презентации	2	1	1	
10.	Тема 10. Методические приемы с анимацией объектов в презентации	2		2	
11	Итоговая аттестация	2		2	Итоговая работа
	ИТОГО:	36	14	22	

VIII. Календарный учебный график дополнительной профессиональной программы повышения квалификации «ИКТ-компетентность педагога дошкольной образовательной организации». Модуль «Современная интерактивная презентация в PowerPoint: учебные задания, игры и методические приемы»

Образовательную программу в дистанционной форме каждый слушатель проходит согласно своему индивидуальному графику; на освоение программы отводится 2 месяца, временные рамки определяются датой подключения к курсу и датой итоговой оценки преподавателем.